北京交通大学新生程序设计竞赛参赛规则

本竞赛规则，由新生程序设计竞赛组委会负责制定和修改，竞赛过程中由裁判组负责解释和执行。

**参赛人员**

凡当年9月在北京交通大学注册在读的全日制本科一年级学生及非计算机专业的二年级学生（不包括滨海学院）均可报名参与。

**比赛题目**

题面用中文或英文描述，每道题目均包括题面描述、输入输出格式说明、输入输出样例及可能的提示信息等。每道题目都有时间和内存限制，视具体题目而定；内存空间限制以评测机器硬件资源限制为准，竞赛前公布。竞赛包含7-9道题目，时间为4小时。

**比赛规则**

1. 参赛选手可以提交C、C++或Java代码。

2. 参赛选手禁止提交包含窃取数据、破坏竞赛系统等影响竞赛正常、公平运作的代码。

3. 本次竞赛提供以下软件环境：

a. 参赛计算机操作系统为Windows XP；

b. 集成开发环境为Code::Blocks、Visual Studio、Dev-c++、Eclipse、Netbeans等；

4. 竞赛使用我校定制的比赛系统（类似我校OJ系统<http://citel.bjtu.edu.cn/>）。

5. 所有选手使用计算机的规格配置完全相同。

**比赛排名**

排名采用ACM-ICPC（ACM国际大学生程序设计竞赛）排名规则，根据参赛选手正确解答的题目数排名；如果正确解题数目相同，则根据解题总时长排名，总时长由各道试题解题时长之和构成。从比赛开始到某道题目被解出的时间为止，其中每次错误提交均计罚时20分钟，未被解出的题目不计罚时。

**携带资料**

参赛选手可以携带诸如书、手册、程序清单等纸质参考资料，但不得携带任何电子介质的资料及能够联网的通信工具（如手机等）、计算机等，不允许访问比赛系统之外的网络。

**竞赛纪律**

1. 根据比赛需要，若安排网络预赛，将考虑在我校OJ（Online Judge, http://citel.bjtu.edu.cn/acm）网站公布所有参赛选手提交的源代码，发现抄袭立即取消现场赛参赛资格。

2. 比赛场地内禁止以下行为，违者取消参赛资格：

a. 作弊（包括但不仅限于以任何形式与场地内外其他人员交流，或访问互联网）；

b. 竞赛开始前，操作计算机设备，或翻阅竞赛题目；

c. 使用任何自带电子设备（包括但不仅限于手机、U盘及其他电子设备），但仅用于看时间的电子手表除外；

d. 恶意破坏计算机、网络或竞赛系统；

e. 其它被裁判认为妨碍竞赛正常、公平运作的行为。

3. 竞赛开始后，迟到选手不得进入赛场。

4. 竞赛过程中，所有选手不得在场内随意走动。上洗手间的选手，须在赛场门口的志愿者处登记。除此情况，选手不得擅自离开赛场，否则禁止再次进入场内。

**竞赛公开**

1. 竞赛过程中，现场公布比赛排名信息（board），内容包括所有参赛人员的排名、解出的题目、提交次数和通过时间。为增加比赛悬念，正式比赛的最后一小时中，可能不再更新排名信息（视比赛情况确定）。

2.竞赛过程中，题目通过后，榜单上将显示对应的通过信息。

**场内联系：**

1. 竞赛题目、数据和评测相关问题，请使用讨论区联系裁判。

2. 计算机、网络设备异常或及其它问题，请直接举手联系场内工作人员。