

北京交通大学部处函件

教通〔2017〕125号

关于举办北京交通大学第六届新生程序设计竞赛的通知

各学院：

为提升我校程序设计氛围，提高我校低年级学生程序设计能力，学校定于2017年11月至12月举办北京交通大学第六届新生程序设计竞赛，现将有关事项通知如下：

一、竞赛目的

本竞赛面向全校各个专业的本科一年级新生及一年级上学期未开设程序设计课程的二年级学生，旨在提升我校程序设计氛围，提高我校低年级学生的程序设计能力，培养学生思维能力、创新能力、实践能力，增强我校学科竞赛氛围。

二、竞赛组织机构

北京交通大学新生程序设计竞赛由我校新生程序设计竞赛组委会主办，计算机与信息技术学院承办，设立竞赛评审专家工作组。

三、参赛人员要求

北京交通大学在册的2017级在读全日制本科一年级新生及非计算机专业的二年级学生（不包括滨海学院）均可报名参赛，以个人为单位报名。

四、竞赛内容及要求

1. 新生程序设计竞赛含7~9道题目，题面描述为中文或英文，竞赛时长为4小时。
2. 比赛形式为现场赛，组委会提供参赛所需的计算机。参赛选手可以携带诸如书、手册、程序清单等纸质参考资料，但不得携带任何电子介质的资料、通信工具、计算机等，比赛现场将断开互联网连接。
3. 选手对赛题的解答提交给裁判软件系统，由裁判系统自动评测为正确或者错误，评测结果会及时通知参赛选手。
4. 排名规则

采用ACM-ICPC（国际大学生程序设计竞赛）排名规则，根据参赛选手正确解答的题数排名。如果正确解题数目相同，则根据解题总时长排名。总时长由各道试题解题时长之和构成。如果某道题目最终被正确求解，则第一次正确解题前该题的每次错误提交均罚时20分钟。未被正确求解的题目不参与计时。若某道题

目已被正确求解，则后续提交不再被评测，亦不计时。

5. 竞赛现场支持的程序设计语言为C、C++、Java。

6. 赛场统一提供计算机及编程环境，每人一台，所有选手使用计算机的规格配置完全相同。编程环境包括CodeBlocks、Dev CPP、Visual Studio以及针对Java语言的Eclipse/Netbeans等集成开发环境。

7. 详细竞赛规则详见附件：《北京交通大学新生程序设计竞赛参赛规则》。

五、竞赛时间安排

（一）技术讲座与热身赛

1. 技术讲座

现场赛前将依托算法俱乐部安排若干场技术讲座，时间和地点参见我校OJ平台（<http://citel.bjtu.edu.cn/acm>）上的通知，可加入算法俱乐部QQ群咨询详细信息（群号：194980117）。主要内容为新生赛平台的使用问题，届时我校ACM-ICPC校队成员将分享编程技巧和比赛经验。我校OJ平台上将陆续增加历年新生赛和校赛的题目，计划参赛的同学可以在该平台上练习。

2. 热身赛

现场赛之前将在我校OJ平台（<http://citel.bjtu.edu.cn/acm>）上安排一场热身赛，时间将提前在我校OJ平台上通知，以便参赛选手适应和熟悉比赛平台。

提示：参加热身赛需要提前在该系统上注册。

（二）报名参赛

竞赛启用WEB报名系统（见<http://citel.bjtu.edu.cn/acm>上的通知），报名截止时间为2017年12月15日下午17:00，报名结果以报名系统记录为准。有任何疑问请联系金学长（电话13520850810）或QQ573679956（王学长，17801021156）。

（三）正式比赛

比赛采用现场赛的形式。若报名参赛学生超出赛场容量，将增加网络预赛环节。若存在网络预赛环节，比赛时间和地点将另行通知，竞赛组委会将根据具体情况公布现场赛的参赛名单。

现场赛拟定于2017年12月17日（第14教学周周末）下午13:00~17:00举办，视具体情况确定，比赛地点暂定为九教北401机房，确定信息将在我校OJ主页（<http://citel.bjtu.edu.cn/acm>）上公告通知。

六、奖项设置及其他

1. 本次竞赛设一、二、三等奖若干，获奖数根据报名参赛人数最终确定。

2. 本次比赛为面向低年级学生的校级赛事，参赛学生获得一定奖项的，有相应的思想测评加分，并有奖品奖励。

3. 新生赛成绩优秀者，经过我校ACM-ICPC校队考核后，可优先加入我校ACM-

ICPC集训队。

七、联系方式

金学长（电话13520850810）或王学长（QQ573679956）

算法俱乐部QQ群咨询详细信息（群号：194980117）

附件：北京交通大学新生程序设计竞赛参赛规则

